Creamos clases para abstraer diferentes entidades, nombres, objetos o sustantivos en los que podemos mediante esa abstracción definir estados y comportamientos.

Ej. Persona, coche, idea, Juan, sueño ….

Por ejemplo los Miembros de una clase coche serian:

* Estados
  + Puertas
  + Ruedas
  + Tipo motor
  + Encendido
* Comportamientos
  + Encender coche
  + Apagar coche
  + Tocar claxon

Todo lo q sean verbos son comportamientos de las clases.

Ej Libro valoraciones:

Hola Mariano, necesitamos crear un libro electrónico de valoraciones para poder almacenar y poder hacer consultas sobre las valoraciones recibidas.

También podríamos querer hacer cálculos y promedios entre todas las valoraciones recibidas.

Las valoraciones serán en números decimales, que pueden ir de 0 a 5, deberemos poder listar las valoraciones desde mas bajas, desde mas altas y la nota promedio entre ellas.